

Table des matières du chapitre 8

1) Vue d'ensemble.....	3
2) Configuration d'adresses IP	3
a. Configuration d'adresses IP statiques	3
b. Vue d'ensemble de l'attribution dynamique d'adresses	3
c. Utilisation du protocole DHCP pour automatiser les attribution d'adresses IP	4
d. Activation d'une configuration IP alternative.....	4
3) Résolution des problèmes liés aux adresses IP	4
a. Utilisation des utilitaires de dépannage TCP/IP.....	4
b. Utilisation de la commande ipconfig pour résoudre un problème d'adressage IP.....	5
c. Utilisation de la commande ping pour résoudre un problème d'adressage IP.....	5
• Test des connexions réseau	5
• Test d'une configuration et de connexions TCP/IP	5
• Vérification des propriétés du protocole TCP/IP	5
4) Détermination des méthodes de résolution de noms TCP/IP	5
a. Types de noms.....	6
• Noms d'hôte	6
• Noms NetBIOS	6
b. Mappage de noms : tables dynamiques ou statiques.....	6
c. Mappage IP dynamique.....	6
• Système DNS	6
• Service WINS.....	6
d. Mappage IP statique	6
• Fichier HOSTS	6
• Fichier LMHOSTS	7
e. Choix d'une méthode de résolution de noms	7
f. Processus de résolution de noms d'hôte.....	7
g. Processus de résolution de noms NetBIOS	7
5) Configuration d'un client DNS et WINS	8
a. Spécification de noms d'hôte, de noms de domaine et de noms spécifiques à des connexions.....	8
b. Configuration d'un client DNS	8
c. Spécification de serveurs DNS auxiliaires	8
d. Configuration des paramètres de requêtes DNS	9
e. Configuration DHCP pour la mise à jour dynamique du système DNS	9
• Protocole de mise à jour dynamique	9
• Processus de mise à jour dynamique.....	9
• Configuration des mises à jour dynamiques pour les clients Windows XP Professionnel	9
f. Résolution des problèmes liés à la résolution de noms DNS	10
• utilitaire nslookup.....	10
• Vérification de la configuration de la résolution de noms d'hôte	10
g. Configuration d'un client WINS	10
6) Connexion à un hôte distant	10
a. Utilisation du protocole FTP	10
• Serveur FTP des services IIS de Windows XP Professionnel.	10
• Clients FTP Windows XP Professionnel	11
b. Utilisation de Telnet.....	11

• Client Telnet	11
• Serveur Telnet	11
c. Utilisation d'HyperTerminal	11
• Client Telnet en ligne de commande	11
• Client Telnet HyperTerminal	12
d. Contrôle des acquis	12

1) Vue d'ensemble

Dans ce chapitre, on traitera de la configuration d'adresses IP, de résolution des problèmes liés aux adresses IP, de la détermination des méthodes de résolution de noms TCP/IP, de la configuration d'un client DNS et WINS et de la connexion à un hôte distant. Tout cela grâce au protocole TCP/IP qui est devenu le standard et est très complet sous Windows XP Professionnel.

2) Configuration d'adresses IP

2 méthodes pour l'attribution d'adresses IP aux périphériques des réseaux TCP/IP :

- 1) Adressage dynamique utilisant le protocole DHCP. (recommandé)
- 2) Adressage statique ou manuel.

Une fois l'adresse IP définie, la page **Propriétés de Protocole Internet (TCP/IP)** ou la commande **ipconfig** vous permet d'en afficher la configuration TCP/IP.

a. Configuration d'adresses IP statiques

On peut configurer L'adresse IP dynamique, le masque de sous-réseau et la passerelle dans la page **Propriétés de protocole Internet (TCP/IP)**.

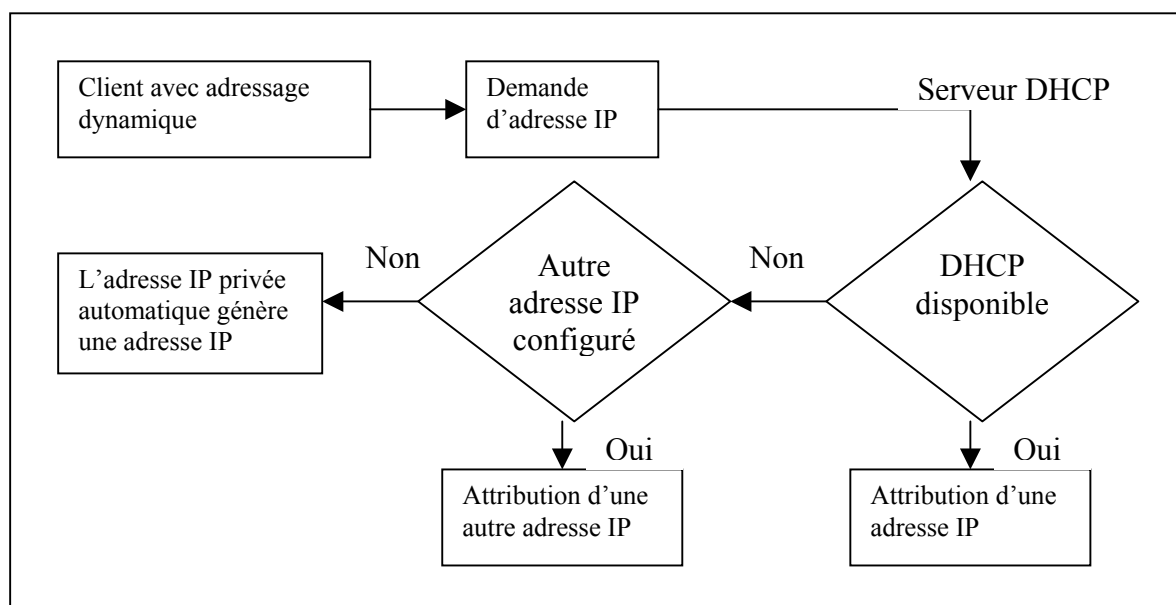
Pour configurer manuellement l'adresse IP, il faut :

Dans le menu **Démarrer**, **CG Panneau de configuration**. **Connexion réseau et Internet** et **Connexions réseau**. **CD Connexion au réseau local**, **CG Propriétés**. **CG Protocole Internet (TCP/IP)**, **CG Propriétés**. **CG Utiliser l'adresse IP suivante**, entrer les valeurs pour les différents champs et puis 2 fois **CG OK**.

b. Vue d'ensemble de l'attribution dynamique d'adresses

L'adressage dynamique au moyen du protocole DHCP est l'adressage par défaut de Windows XP Professionnel.

Le schéma de fonctionnement est le suivant :



Dans l'onglet **Configuration alternative** de la page **Propriétés de Protocole Internet TCP/IP** on trouve les options **adresse IP privée** (on utilise une plage d'adresses IP indiquée

mais seulement dans le même sous-réseau) et **Utilisateur configuré** (utilisation de l'adresse IP statique).

c. Utilisation du protocole DHCP pour automatiser les attributions d'adresses IP

Pour activer le protocole DHCP, CG **Obtenir une adresse IP automatiquement**. Pour faire passer un hôte de l'adressage statique à l'adressage dynamique, CG **Démarrer** → **Panneau de configuration** → **Connexion réseau et Internet** → **Connexion réseau**. CD **Connexion au réseau local**, CG **Propriétés**. CG **Protocole Internet (TCP/IP)**, CG **Propriétés**, CG **Obtenir une adresse IP automatiquement**, CG **OK**.

Lors du déplacement d'un ordinateur de sous-réseau, il faut changer son adresse IP et éventuellement le masque de sous-réseau de la passerelle.

d. Activation d'une configuration IP alternative

Dans le cas où le protocole DHCP deviendrait inaccessible, on peut spécifier une configuration IP fixe alternative. Pour cela, dans la page **Propriétés de protocole Internet TCP/IP**, activer l'option **Obtenir une adresse IP automatiquement**. L'onglet **Configuration alternative** apparaît et permet 2 options :

- Adresse IP privée automatique.

Pour un réseau avec un seul sous-réseau, on attribue une adresse IP privée dans la plage 169.254.0.1 et 169.254.255.254.

- Utilisateur configuré.

Les paramètres **Adresse IP**, le **Masque de sous-réseau** et les autres paramètres en fonction du réseau (**Passerelle par défaut**, **Serveur DNS** et **Serveur WINS**).

3) Résolution des problèmes liés aux adresses IP

Windows XP fournit des utilitaires de diagnostic pour résoudre d'éventuels problèmes réseaux en tapant **config** en mode *commandes*.

a. Utilisation des utilitaires de dépannage TCP/IP

- arp

Affiche et modifie la cache ARP qui est chargé d'identifier l'adresse MAC.

- hostname

Affiche le nom d'hôte de votre ordinateur.

- ipconfig

La syntaxe **ipconfig /all** pour générer un rapport détaillé concernant les interfaces.

- ping

La syntaxe **ping [adresse IP ou ordinateur]** teste la connectivité entre 2 ordinateurs grâce à une requête ICMP.

Pour tester la configuration à l'aide du bouclage local, il faut taper **ping 127.0.0.1**

- pathping

Combine et dépasse les fonctionnalités de pathping et tracert. Il permet de localiser le routeur à l'origine problèmes réseau et calcule les résultats sur chaque tronçon envoyé en fonction des retours de paquets.

- tracert

Affiche la liste des routeurs IP empruntés par un paquet entre l'ordinateur source et l'ordinateur cible.

b. Utilisation de la commande ipconfig pour résoudre un problème d'adressage IP

Pour voir les paramètres réseau, il suffit de taper **ipconfig** en mode commandes. La syntaxe **ipconfig /all** permet d'obtenir plus d'informations sur la configuration du protocole TCP/IP. On peut aussi déterminer grâce à ipconfig si le protocole DHCP est bien activé. Un serveur DHCP loue une adresse IP à un client (notion de **Bail obtenu** et de **Bail expirant**).

2 commandes utiles :

- **ipconfig /release**
- **Ipconfig /renew**

Ces commandes sont utiles lorsqu'une adresse statique prend un caractère dynamique régi par le protocole DHCP. La commande **release** libère l'adresse statique de la carte réseau et la commande **renew** envoie une requête au protocole DHCP pour l'attribution d'une adresse.

c. Utilisation de la commande ping pour résoudre un problème d'adressage IP

Permet de déterminer si un hôte TCP/IP est disponible et fonctionnel.

- **Test des connexions réseau**

ping [adresse IP ou ordinateur] renvoie en cas de réussite 4 fois la ligne :

Réponse de [adresse IP ou ordinateur] : octets=X temps=Y ms TTL=Z

Où X est la taille en octets du paquet envoyé, Y le temps de réponse en millisecondes et Z la durée de vie en millisecondes

- **Test d'une configuration et de connexions TCP/IP**

- 1) Utilisation de l'adresse de bouclage : **ping 127.0.0.1**
- 2) Idem avec l'adresse IP de l'ordinateur.
- 3) Idem avec l'adresse de la passerelle par défaut.
- 4) Idem avec l'adresse IP de l'hôte distant.

- **Vérification des propriétés du protocole TCP/IP**

Si la commande **ping** n'aboutit pas, il faut vérifier que l'adresse IP de l'ordinateur local est correcte et qu'elle s'affiche correctement dans l'onglet **Général** de la page **Propriétés de protocole Internet (TCP/IP)**. On peut aussi vérifier l'adresse IP de l'ordinateur local par la commande **ipconfig**.

4) Détermination des méthodes de résolution de noms TCP/IP

Windows XP Professionnel dispose de plusieurs méthodes pour associer des noms à des adresses IP. Sans ce *mappage*, les applications qui utilisent des noms ne peuvent pas communiquer.

2 méthodes de résolution de noms mettent à jour ce *mappage* :

- Le système DNS (noms d'ordinateurs → adresses IP)
- Le système WINS (noms NetBIOS → adresses IP)

La méthode de résolution de noms dépend de l'environnement réseau et de la configuration de l'ordinateur client. Les 2 méthodes décrites peuvent aider à configurer Windows XP Pro avec la résolution de noms la plus appropriée, de résoudre des problèmes de communications liés à la résolution de noms.

b. Types de noms

Sous Windows XP Professionnel, le nom d'hôte est attribué à l'ordinateur au moment de l'installation.

• Noms d'hôte

- Attribué à l'adresse IP d'un ordinateur (un hôte peut se voir attribuer plusieurs noms d'hôte)
- Peut contenir jusqu'à 255 caractères
- Peut contenir des caractères alphabétiques et numériques, des traits d'union et des points.
- Associé à un nom de domaine, constitue un nom de domaine complet.

• Noms NetBIOS

- Adresse de 16 octets
- 15 des octets peuvent être utilisés pour le nom
- Le 16^{ème} octet est utilisé par les services offerts par un ordinateur au réseau.

c. Mappage de noms : tables dynamiques ou statiques

- Dans la table dynamique, la mise à jour est automatique grâce au système DNS (noms d'hôte) et au service WINS (noms NetBIOS).
- Dans une table statique, les adresses IP sont enregistrées manuellement dans les fichiers HOSTS (noms d'hôte) et LMHOSTS (noms NetBIOS).

d. Mappage IP dynamique

• Système DNS

- Système pour nommer des ordinateurs et des services réseau (notamment lors de l'utilisation d'un service d'annuaire Active Directory™).
- Le système de dénomination est organisé de manière hiérarchique
- Mappe les noms de domaine sur une adresse IP
- Les correspondances sont stockées sur un serveur DNS

• Service WINS

- Fournit une base de données distribuée pour enregistrer les mappages dynamiques des noms NetBIOS
- Mappe les noms NetBIOS sur les adresses IP

e. Mappage IP statique

• Fichier HOSTS

- Fournit la résolution de noms pour le nom d'hôte en adresse IP
- Un fichier HOSTS doit être présent sur chaque ordinateur et est utilisé par la commande **ping** pour la résolution de noms d'hôte
- Plusieurs noms d'hôte peuvent être attribués à la même adresse IP.
- Modifiable par un éditeur de texte, le fichier se trouve à l'emplacement %systemroot%\system32\drivers\etc\
- Peut être utilisé aussi pour des résolutions de noms NetBIOS

• Fichier LMHOSTS

- Fournit la résolution NetBIOS en adresse IP
- Une partie du fichier LMHOSTS est préchargé dans la mémoire
- Une adresse IP par nom NetBIOS ; les noms peuvent être un seul périphérique ou un groupe.

f. Choix d'une méthode de résolution de noms

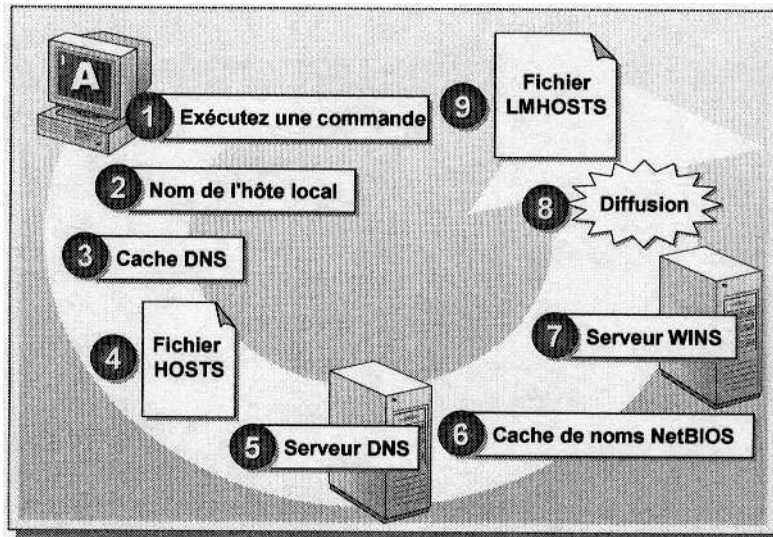
DNS requis quand :

- Le client est membre du domaine Active Directory™
- Le client a besoin de communiquer par le biais d'Internet

WINS requis quand :

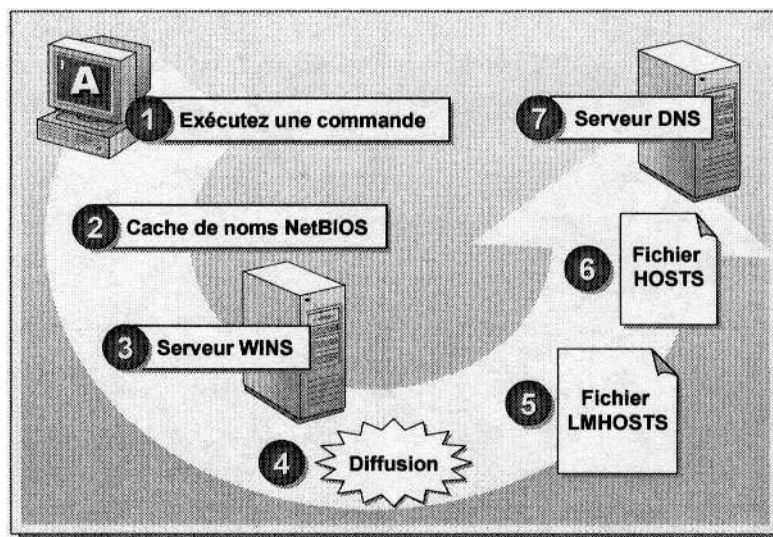
- Le client est membre d'un domaine Windows NT 4.00 ou antérieure
- Les applications ou services clients requièrent la résolution de noms NetBIOS

g. Processus de résolution de noms d'hôte



Une erreur apparaît sur l'ordinateur A si le nom n'a pas été trouvé après les 9 points.

h. Processus de résolution de noms NetBIOS



Une erreur apparaît sur l'ordinateur A si le nom n'a pas été trouvé après les 9 points.

5) Configuration d'un client DNS et WINS

Sous Windows XP Professionnel, la principale méthode de résolution de noms est le système DNS. On peut spécifier plusieurs serveurs DNS (qu'il faut configurer) et en définir l'ordre pour effectuer une *redondance* dans le cas où un serveur serait indisponible (le serveur suivant prendrait alors le relais). *L'accès est plus rapide pour des emplacements distants* et la présence de serveurs secondaire *réduit la charge* du serveur principal.

a. Spécification de noms d'hôte, de noms de domaine et de noms spécifiques à des connexions

Pour afficher le nom d'hôte et le suffixe DNS principal, CG **Démarrer**, CG **Poste de Travail**, CG **Propriétés** puis CG **Nom de l'ordinateur**.

Pour modifier le nom d'hôte, CG **Modifier** puis taper le nouveau nom dans la zone **Nom de l'ordinateur**.

Pour modifier le suffixe DNS, CG **Autres** puis taper le nouveau nom dans la zone **Suffixe DNS principal de cet ordinateur**.

Dans le cas d'un ordinateur *multirésident*, le suffixe DNS est spécifique à chaque carte réseau. Pour modifier le suffixe DNS spécifique à une connexion, CG **Démarrer**, CG **Panneau de configuration**, CG **Connexions réseau et Internet**, CG **Connexions réseau**, CD sur la connexion réseau, CG **Propriétés**. Dans la page **Propriétés de connexion au réseau local**, CG **Protocole Internet (TCP/IP)**, CG **Propriétés**. Dans la page **Propriétés de protocole Internet (TCP/IP)**, CG **Avancé**. Dans l'onglet **DNS**, dans la zone **Suffixe DNS pour cette connexion**, taper le suffixe DNS spécifique à la connexion.

b. Configuration d'un client DNS

Une configuration du DNS n'implique qu'un seul paramètre sur l'ordinateur client : l'adresse IP du DNS.

Pour cela, CG **Démarrer**, CG **Panneau de configuration**, CG **Connexion réseau et Internet**, CG **Connexion réseau**, CD **Propriétés**, CG **Protocole Internet (TCP/IP)**, CG **Propriétés**.

Pour obtenir des adresses de serveurs DNS auprès d'un serveur DHCP, CG **Obtenir les adresses des serveurs DNS automatiquement**.

Pour entrer manuellement l'adresse IP du serveur DNS, CG **Utiliser l'adresse de serveur DNS suivante**, entrer l'IP du **Serveur DNS préféré** et éventuellement l'adresse IP du **Serveur DNS auxiliaire**.

En cas d'utilisation du protocole DHCP, on peut être amené à fournir manuellement les détails de configuration du client tels que les adresses des serveurs DNS et WINS ainsi que le nom d'hôte.

c. Spécification de serveurs DNS auxiliaires

Si le réseau requiert plus de 2 serveurs DNS, il faut configurer les serveurs DNS auxiliaires. Pour cela, CG **Démarrer**, CG **Panneau de configuration**, CG **Connexions réseau et Internet**, CG **Connexions réseau**. CG **Propriétés**, CG **Protocole Internet (TCP/IP)**, CG **Propriétés**, CG **Avancé**, CG **DNS**.

Pour ajouter des serveurs DNS, CG **Ajouter**, entrer l'adresse IP du serveur DNS à ajouter et CG **Ajouter** pour les intégrer à la liste.

d. Configuration des paramètres de requêtes DNS

Les **paramètres TCP/IP avancés** permet de spécifier les serveurs DNS qui seront interrogés pour la résolution de noms.

1. envoi de la requête au premier serveur de la liste des recherches des cartes préférées.
2. si aucune réponse ne vient du premier serveur, la requête est envoyée sur au premier serveur DNS sur toutes les cartes réseaux.
3. Si toujours pas de réponse, la requête est envoyée à tous les serveurs DNS sur toutes les cartes réseau encore utilisables

Si la réponse est positive, elle est rajoutée à la cache. Si pas, le programme d'interrogation continue les interrogations au serveur et augment les délais d'attente. Quand le programme reçoit une réponse négative il ne tient plus compte du serveur qui fait l'objet de la demande.

Pour spécifier les paramètres de requête DNS avancés, CG **Démarrer**, CG **Panneau de configuration**, CG **Connexions réseau et Internet**, CG **Connexions réseau**. CG **Propriétés**, CG **Protocole Internet (TCP/IP)**, CG **Propriétés**, CG **Avancé** CG onglet **DNS**.

Par défaut, l'option **Ajouter des suffixes DNS principaux et spécifiques aux connexions** est activée. Le programme de résolution de nom est donc obligé de s'y plier.

e. Configuration DHCP pour la mise à jour dynamique du système DNS

- **Protocole de mise à jour dynamique**

Il permet de mettre à jour automatiquement tous les enregistrements de ressource sur un serveur DNS.

- **Processus de mise à jour dynamique**

1. Le client envoie un message de requête DHCP au serveur DHCP et lui demande une adresse IP.
2. Le serveur DHCP renvoie au client un message d'accusé de réception DHCP et lui accorde le bail d'une adresse IP
3. Selon la configuration, les clients ou le serveur DHCP mettent à jour la base de données DNS.

- **Configuration des mises à jour dynamiques pour les clients Windows XP Professionnel**

Pour configurer des clients Windows XP Professionnel pour mettre à jour la base de données DNS, CG **Démarrer**, CG **Panneau de configuration**, CG **Connexions réseau et Internet**, CG **Connexions réseau**. CG **Propriétés**, CG **Protocole Internet (TCP/IP)**, CG **Propriétés**, CG **Avancé** CG onglet **DNS** et activer les cases à cocher :

- Enregistrer les adresses de cette connexion dans le système DNS
- Utiliser le suffixe DNS de la connexion pour l'enregistrement.

f. Résolution des problèmes liés à la résolution de noms DNS

- **utilitaire nslookup**

C'est l'utilitaire en lignes de commandes qui permet d'interroger et de dépanner une installation DNS qui peuvent survenir des entrées des clients DNS qui ne sont pas configurées correctement, du serveur DNS qui n'existe pas, de la connectivité réseau présente un problème.

A l'invite, taper **nslookup** sert à afficher le nom d'hôte, l'adresse IP et l'état du serveur DNS configuré pour l'ordinateur local.

- **Vérification de la configuration de la résolution de noms d'hôte**

CG Démarrer, CG Panneau de configuration, CG Connexions réseau et Internet, CG Connexions réseau. CG Propriétés, CG Protocole Internet (TCP/IP), CG Propriétés, CG Avancé CG onglet DNS et vérifier que le serveur DNS est configuré correctement. Si l'adresse IP du serveur est manquante, il faut l'ajouter à la liste des adresses de serveurs DNS.

g. Configuration d'un client WINS

Les service WINS constitue une méthode de résolution de noms NetBIOS sur différents segments du réseau si chaque client est enregistré (de façon temporaire, donc à renouveler) dans la base de donnée WINS.

Pour configurer manuellement le client WINS, CG Démarrer, CG Panneau de configuration, CG Connexions réseau et Internet, CG Connexions réseau. CG Propriétés, CG Protocole Internet (TCP/IP), CG Propriétés, CG Avancé CG onglet WINS, cliquer sur **Ajouter**, taper l'adresse IP du serveur WINS.

On peut spécifier jusque 12 serveurs WINS pour un client WINS.

6) Connexion à un hôte distant

Le protocole FTP et Telnet appartiennent à la famille d'applications protocolaires TCP/IP.

FTP est un protocole de niveau application utilisé pour transférer des fichiers vers et depuis des systèmes informatiques distants.

Telnet est un protocole de niveau application qui permet à un utilisateur d'ouvrir une session sur un ordinateur distant et d'utiliser ce dernier comme s'il s'y trouvait.

a. Utilisation du protocole FTP

- **Serveur FTP des services IIS de Windows XP Professionnel.**

Pour configurer un ordinateur avec Windows XP Professionnel en tant que serveur FTP, il faut :

CG Démarrer, CG Panneau de configuration, CG Ajouter ou supprimer des programmes, CG Ajouter ou supprimer des composants Windows. CG Services Internet (IIS), CG Détails. Activer la case **Service FTP (File Transfer Protocol)** puis CG **OK**, CG **Suivant**. Insérer le CD Windows XP Professionnel s'il est demandé. Une fois les fichiers copiés, CG **Terminer**.

Dans la console de **Gestion de l'ordinateur**, sous **Services et applications**, sous **IIS**, sous **Sites FTP**, CD **Site FTP par défaut**, CG **Propriétés**.

Pour mettre un serveur sécurisé en place,

- Onglet **Site FTP**, cocher **Activer l'enregistrement dans le journal**.
- Onglet **Compte de sécurité**, cocher **Autoriser les connexions anonymes et N'autoriser que les connexions anonymes**.
- Onglet **Message**, sous **Bienvenue**, taper le message « *Tout accès à ce serveur est enregistré. Accès au serveur uniquement sur autorisation. Toute utilisation illicite sera sanctionnée.* » et **CG OK**.

Le serveur FTP est alors en lecture seule (uniquement pour extraire des fichiers du site).

• Clients FTP Windows XP Professionnel

3 clients FTP :

- Client FTP en lignes de commandes.

En mode commandes, taper **ftp** et taper **Help** à l'invite FTP pour avoir des renseignements sur les commandes.

- Client graphique FTP de l'explorateur Windows

Après avoir ouvert l'explorateur Windows, taper l'adresse ftp dans la barre d'adresse (ftp://nom_site)

Pour ouvrir une session avec un compte, il faut soit taper

ftp://nom_utilisateur:mot_de_passe@nom_site soit taper l'adresse normalement et faire **CG Fichier**, **CG Se connecter en tant que** et remplir les champs demandés.

En étant connecté, on peut glisser des fichiers mais pas entre 2 FTP.

- Client FTP texte de l'explorateur Windows.

Ouvrir **IE**, dans menu **Outils**, **CG Options Internet**, **CG onglet Avancé**. Sous **Navigation**, désactiver la case **Afficher l'aggrichage des dossiers sur les sites FTP**. Taper l'adresse FTP dans la barre d'Adresse (voir au dessus).

b. Utilisation de Telnet

• Client Telnet

Il permet de se connecter à distance à un serveur TCP/IP et d'interagir avec ce dernier via des lignes de commandes par une fenêtre de terminal, comme si on était physiquement en train de travailler sur la machine à distance.

• Serveur Telnet

C'est un point de connexion pour les clients Telnet. Après l'ouverture de session, l'invite est identique à l'invite locale.

Pour contrôler l'accès des utilisateurs aux fichiers enregistrés sur le serveur, utilisez un système de fichier NTFS sur la partition système, créez un groupe d'utilisateurs et attribuez des autorisations pour chaque dossier et répertoire.

Pour démarrer le service Telnet (qui n'est pas activé par défaut), **CG Démarrer**, **CD Poste de travail**, **CG Gérer**. Dans la console de **Gestion de l'ordinateur**, 2 **CG sur Services et applications**, **CG Services**. Dans le volet de détails, **CD Telnet**, **CG Démarrer**.

c. Utilisation d'HyperTerminal

• Client Telnet en ligne de commande

CG Démarrer, puis **Executer**, dans la zone **Ouvrir**, taper **Telnet**. Pour afficher les commandes disponibles, taper **help** ou **?** à l'invite.

Pour basculer du terminal au mode invite ou local, appuyez sur CTRL+]. Pour basculer du mode invite ou local au mode terminal, appuyez sur ENTREE.

Pour achever une session Telnet, appuyez sur CTRL+] en mode terminal puis tapez **quit** et fermez la fenêtre de console Telnet.

- **Client Telnet HyperTerminal**

Pour démarrer un HyperTerminal, CG **Démarrer**, CG **Tous les programmes**, CG **accessoires**, CG **Communications**, CG **HyperTerminal**. Dans la boîte de dialogue **Nouvelle connexion (Fichier > Nouvelle connexion)**, taper le nom d'hôte *serveur_telnet* dans la zone **Nom** puis CG **OK**. Dans la boîte de dialogue **connexion**, dans la liste **Se connecter en tant que**, sélectionner **TCP/IP (Winsock)**, CG **OK**. Dans la boîte de dialogue **connexion**, dans la liste **Adresse de l'hôte**, taper l'adresse IP de l'hôte distant ou le *nom_hôte_distant* puis CG **OK**.

Pour quitter, taper **quit** en mode commandes.

d. Contrôle des acquis

Ce qu'il faut savoir faire : configurer des adresses IP, résoudre des problèmes liés aux adresses IP, Déterminer des méthodes de résolution de noms TCP/IP, configurer un client DNS et WINS, se connecter à un hôte distant.