

Exercices de programmation abordés en classe.

1. Demandez à l'utilisateur d'introduire un nombre positif.
2. Demandez à l'utilisateur d'introduire un nombre entier et vérifiez que le nombre est pair → affichez un message en conséquence.
3. Demandez à l'utilisateur d'introduire un montant HTVA.
Demandez à l'utilisateur d'introduire le taux de TVA.
Votre programme doit calculer et afficher la TVA à payer en euros et le montant total TVAC.
4. Calcul de la tva payé et du montant TVAC
 - Introduire le montant hors tva
 - Introduire le code TVA Ex : 1 → 21.5% ; 2 → 6% ; 3 → 8%. Le code est une valeur entière

Attention : si le code tva n'est pas connu du programme affichez un message d'erreur.

5. Calculer la mensualité à payer en connaissant le montant emprunté et le taux d'intérêt.
6. Reprendre l'exercice du calcul de la mensualité
 - En fin de programme inviter l'utilisateur à sortir du programme ou à réintroduire de nouvelles données pour un nouveau calcul.
7. Soit un programme devant calculer la moyenne sur des entiers positifs entrés au clavier. Tant que l'entier introduit est positif, le programme invite l'utilisateur à introduire l'entier suivant
 - L'introduction d'un entier négatif provoque le calcul de la moyenne des entiers précédemment introduits.
8. Calcul du sinus
9. Demandez à l'utilisateur d'introduire une chaîne de caractères et en calculez sa longueur Strlen n'est pas autorisé.
10. Demandez à l'utilisateur d'introduire un mot et convertissez ce mot en majuscule.
11. Demandez à l'utilisateur d'introduire une chaîne de caractères et inversez la chaîne de caractères.
12. Créer un programme permettant d'insérer une chaîne de caractères dans une autre.
13. Recherche d'une racine d'une fonction
14. Recherche dans un vecteur tableau d'entiers(trié).
15. Le tri à bulles.
16. Recherche d'un nombre par méthode dichotomique
17. Entrer une matrice
18. Ecrire un programme permettant de permuter deux vecteurs de même taille
19. Ecrire un programme permettant de comparer deux chaînes de caractères entre elles (attention : les chaînes peuvent ne pas avoir la même taille). Le programme doit fournir l'information en tenant compte de l'ordre lexicographique des mots.
20. Ecrire le programme permettant de vérifier qu'une chaîne de caractères est un palindrome :
21. Multiplication de matrice