

1. OSCILLATEUR A PONT DE WIEN.

- Tracer le schéma d'un oscillateur à pont de Wien.
- Enoncer le critère de Barkhausen appliqué à ce montage.
- Déterminer la fréquence d'oscillation.
- Envisager une stabilisation d'amplitude.

Un oscillateur est un amplificateur modifié par une réaction positive pour fournir son propre signal d'entrée.

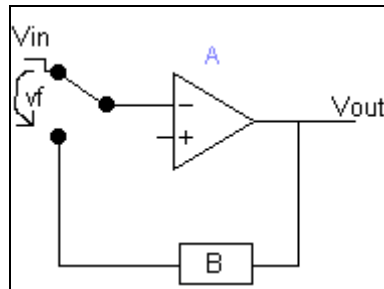


Figure 1: Amplificateur modifié

Si on injecte v_{in} , on aura : $v_{out} = A * v_{in}$ et $v_f = B * v_{out} = A * B * v_{in} = Gain_{boucle}$

Quand $A * B = 1 \rightarrow v_f = v_{in}$

Si v_f et v_{in} sont en phase, on peut remplacer v_f par v_{in} .

Critère de Barkhausen : $A * B = 1 \angle 0^\circ$

Un oscillateur à pont de Wien est oscillateur RC constitué d'un amplificateur et d'un pont de Wien. C'est l'oscillateur **basse fréquence** le plus utilisé. Idéal pour donner des fréquences comprises entre 5Hz et 1MHz (générateur audio par exemple).

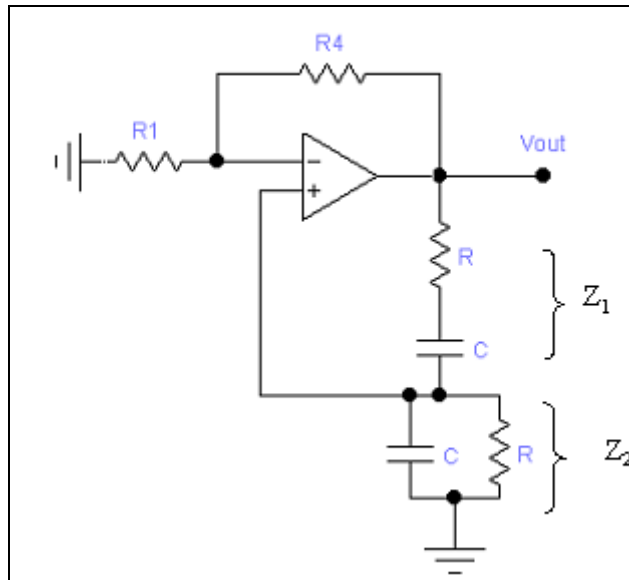


Figure 2: Pont de Wien

$$A = \frac{R_2}{R_1} + 1$$

$$B = \frac{Z_2}{Z_1 + Z_2}$$

$$Z_1 = R - jX$$

$$Z_2 = \frac{-jRX}{R - jX}$$

$$B = \frac{\frac{-jRX}{R-jX}}{R-jX - \frac{jRX}{R-jX}}$$

...

$$B = \frac{1}{3 + \frac{R^2 - X^2}{-jRX}}$$

$$B = \frac{1}{3 + \left(\frac{R}{X} - \frac{X}{R}\right)}$$

Pour $A \cdot B = 1 \angle 0^\circ$, $\frac{R}{X} = \frac{X}{R}$

→ $R = X = \frac{1}{2\pi f C}$ → dépend de l'oscillation.

f_0 , la fréquence d'oscillation vaut : $f_0 = \frac{1}{2\pi RC}$

A f_0 : $B = \frac{1}{3}$. Il faut donc $A = 3 \rightarrow R_2 = 2R_1$.

Comment stabiliser le gain à 3 ?

Deux manières :

→ CTP

→ Diodes

a. CTP

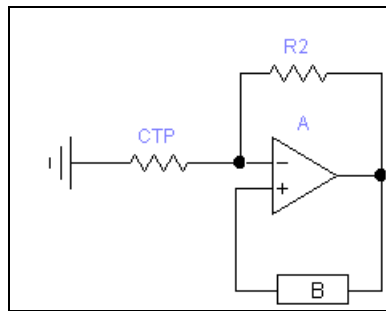


Figure 3: Stabilisation par CTP

CTP : $\left\{ \begin{array}{l} \text{à froid, la R est petite} \\ \text{à chaud, la R est grande} \end{array} \right.$

- Si $AB < 1$, aucun courant dans la CTP, donc sa R est faible, AB augmente
- Si $AB > 1$, grand courant dans la CTP, donc sa R est grande, AB diminue

b. Diodes

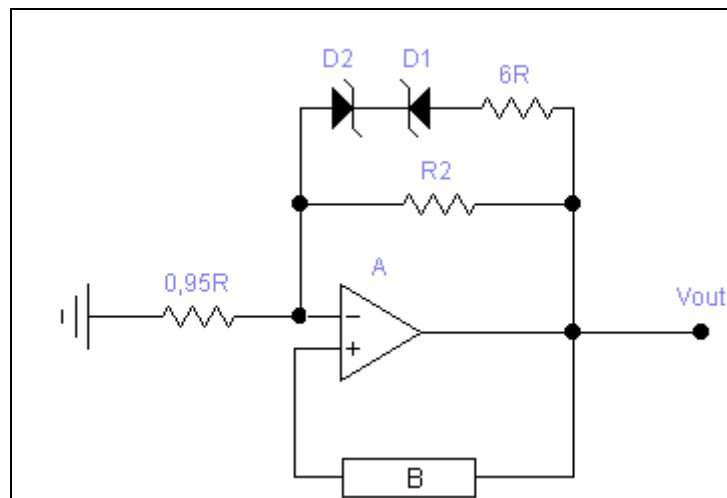


Figure 4: Stabilisation par diodes

Les valeurs des résistances sont choisies pour avoir un gain de 3.

- En dessous du seuil de D_Z : $A = \frac{2R}{0,95R} + 1 = 3,1$
- Au dessus du seuil de D_Z : $A = \frac{2R // 6R}{0,95R} + 1 = 2,58$
- Le gain moyen est égal à 3